**ĐỀ CƯƠNG ÔN TẬP HỌC KỲ 1. MÔN TIN HỌC 10**

****

**(Chú ý học sinh muốn xemđược đáp án thì phải quét mã Qrcode để vào làm bài đạt được số điểm >5 )**

**Câu 1.** Em đọc thông tin dòng chữ viết trên bảng tin nhà trường. Lúc đó nội dung dòng chữ là:

**A.** Thông tin  **B.** dữ liệu

**C.** vừa là thông tin vừa là dữ liệu  **D.** Vật mang tin

**Câu 2.** 1 byte bằng nhiêu bit

**A.** 10  **B.** 2  **C.** 3  **D.** 8

**Câu 3.** Biển báo sau chứa dữ liệu dạng gì?



**A.** Dạng hình ảnh  **B.** Dạng chữ

**C.** Dạng hình ảnh, chữ và số  **D.** Dạng số

**Câu 4.** Thông tin là gì?

**A.** Các văn bản và số liệu

**B.** Hiểu biết của con người về một thực thể, sự vật, khái niệm, hiện tượng nào đó

**C.** Văn bản, Hình ảnh, âm thanh

**D.** Hình ảnh, âm thanh

**Câu 5.** Phát biểu nào sau đây là **đúng**?

**A.** Dữ liệu chỉ có ở trong máy tính.

**B.** Dữ liệu là những giá trị số do con người nghĩ ra.

**C.** Dữ liệu được thể hiện dưới dạng con số, văn bản, hình ảnh, âm thanh.

**D.** Dữ liệu chỉ có thể được hiểu bởi những người có trình độ cao.

**Câu 6.** Khẳng định nào sau đây là **sai** khi nói về máy tính ?

**A.** Máy tính có tốc độ xử lí nhanh.  **B.** Máy tính có khả năng lưu trữ lượng thông tin lớn.

**C.** Máy tính ngày càng nhỏ gọn.  **D.** Máy tính không thể kết nối được với nhau.

**Câu 7.** Trong danh sách các thiết bị dưới đây, thiết bị nào là thiết bị thông minh, thiết bị nào không nên thêm hai chữ thông minh?

(1). Đồng hồ lịch vạn niên;

(2) Robot hút bụi

(3) Người máy

(4) Camera nhận dạng khuôn mặt

**A.** (1); (2); (4)  **B.** (1); (3)  **C.** (2); (3); (4)  **D.** (2); (4)

**Câu 8.** Chọn đáp án **KHÔNG ĐÚNG** trong các phát biểu sau?

**A.** Công nghệ thông tin giúp con người rất hiệu quả trong việc trích xuất thông tin từ dữ liệu.

**B.** Khai thác tri thức là việc tạo ra tri thức từ các nguồn dữ liệu và thông tin.

**C.** Trí tuệ nhân tạo là lĩnh vực khoa học nhằm tạo ra các hệ thống thông minh, góp phần làm nên các sản phẩm, dịch vụ có chất lượng cao.

**D.** Thiết bị thông minh là thiết bị điện tử không thể hoạt động tự chủ khi không có sự can thiệp của con người.

**Câu 9.** Chọn phát biểu **đúng** trong các phát biểu sau:

**A.** Internet, máy tìm kiếm, mạng xã hội, trí tuệ nhân tạo làm thay đổi xã hội loài người.

**B.** Internet là một thành tựu vĩ đại làm thay đổi tính khí một người.

**C.** Trí tuệ nhân tạo thật nguy hiểm cho xã hội loài người.

**D.** Máy tính có khả năng ưu việt có thể thay thế con người trong mọi lĩnh vực.

**Câu 10.** E-Govermment là:

**A.** Chính phủ điện tử  **B.** Doanh nghiệp số.  **C.** Ngân hàng số.  **D.** Y tế số

**Câu 11.** E-Banking là:

**A.** Chính phủ điện tử  **B.** Doanh nghiệp số.  **C.** Ngân hàng điện tử.  **D.** Y tế số

**Câu 12.** Doanh nghiệp số là:

**A.** Doanh nghiệp bán hàng qua mạng.

**B.** Doanh mạng có nhiều hệ thống máy tính.

**C.** Doanh nghiệp có doanh thu cao.

**D.** Doanh nghiệp ứng dụng công nghệ thông tin trong sản xuất, kinh doanh.

**Câu 13.** Phát biểu nào sau đây về các thiết bị trong hệ thống IoT là Sai?

**A.** Được gắn cảm biến để tự cảm nhận môi trường xung quanh.

**B.** Là những cảm biến được kết nối mạng với nhau thành một hệ thống.

**C.** Được kết nối mạng Internet để phối hợp với nhau tạo thành một hệ thống tự động.

**D.** Được trang bị Trí tuệ nhân tạo (AI) để có khả năng tự thực hiện công việc.

**Câu 14.** Đâu **không** phải là loại hình dịch vụ lưu trữ?

**A.** Google Drive  **B.** Gmail  **C.** Dropbox  **D.** iCloud

**Câu 15.** Phát biểu đúng về điện toán đám mây?

**A.** Nó sẽ luôn rẻ hơn và an toàn hơn so với máy tính cục bộ.

**B.** Bạn có thể truy cập dữ liệu của mình từ bất kỳ máy tính nào trên thế giới, miễn là bạn có kết nối Internet.

**C.** Chỉ có một vài công ty nhỏ đang đầu tư vào công nghệ, làm cho nó trở thành một công việc mạo hiểm.

**D.** Bạn có thể truy cập dữ liệu của mình từ bất kỳ máy tính nào trên thế giới.

**Câu 16.** Đặc điểm nào sau đây KHÔNG phải là ưu điểm của điện toán đám mây?

**A.** Giảm chi phí  **B.** Dễ sử dụng, tiện lợi

**C.** Tính ổn định không cao  **D.** An toàn dữ liệu

**Câu 17.** Phát biểu nào sau đây không chính xác?

**A.** Mạng không dây thuận tiện cho những người di chuyển nhiều.

**B.** Mạng không dây dễ dàng lắp đặt hơn vì không cần khoan đục và lắp đặt đường dây.

**C.** Mạng không dây thường được sử dụng cho các thiết bị di động như máy tính bảng, điện thoại,...

**D.** Mạng không dây nhanh và ổn định hơn mạng có dây.

**Câu 18.** Chúng ta nên làm gì để tự bảo vệ bản thân khi sử dụng mạng xã hội?

**A.** Cẩn thận khi cung cấp thông tin cá nhân trên mạng xã hội.

**B.** Luôn đăng xuất tài khoản sau khi sử dụng.

**C.** Cân nhắc trước khi chia sẻ hình ảnh, video clip hay thông tin trên mạng xã hội.

**D.** Tất cả các phương án trên.

**Câu 19.** Để bảo vệ dữ liệu trên máy tính khi dùng internet, em cần làm gì?

**A.** Cài đặt và cập nhật phần mềm chống virus.

**B.** Tải các phần mềm ứng dụng không rõ nguồn gốc về máy tính.

**C.** Cung cấp thông tin cá nhân trên mạng xã hội.

**D.** Truy cập vào các liên kết lạ.

**Câu 20.** Chọn phương án **sai**. Khi sử dụng internet, có thể:

**A.** Tin tưởng mọi nguồn thông tin trên mạng.  **B.** Bị lôi kéo vào các hoạt động không lành mạnh.

**C.** Máy tính bị nhiễm virus hay mã độc.  **D.** Bị lừa đảo hoặc lợi dụng.

**Câu 21.** Hành vi nào sau đây KHÔNG vi phạm đạo đức, pháp luật và văn hóa khi sử dụng mạng?

**A.** Đưa thông tin không phù hợp lên mạng.  **B.** Mua bản quyền phần mềm.

**C.** Bắt nạt qua mạng.  **D.** Ứng xử thiếu văn hóa.

**Câu 22.** Trên các đồ dùng đã được công nhận bản quyền sẽ có kí hiệu nào?

**A.** ®  **B.** ©  **C.** Ф  **D.** @

**Câu 23.** Vấn đề tiêu cực nào sau đây có thể nảy sinh khi tham gia các hoạt động trên mạng Internet?

**A.** Đăng tải thông tin cần thiết.  **B.** Gửi thư điện tử.

**C.** Bắt nạt qua mạng.  **D.** Tham gia khóa học trực tuyến.

**Câu 24.** Trong các hành vi sau, hành vi nào vi phạm bản quyền?

**A.** Tải một bản nhạc miễn phí để nghe.

**B.** Thay đổi mật khẩu cho thư điện tử cá nhân.

**C.** Không mua quyền sử dụng phần mềm đối với các phần mềm phải trả tiền.

**D.** Sử dụng một phần mềm diệt virus đã mua bản quyền.

**Câu 25.** Theo bảng chỉ dẫn trên Google Map, Ngân biết được vị trí mà mình đang đứng để đến được Siêu Thị thì cần rẽ phải sau đó đi thẳng. Điều Ngân nhận biết được gọi là

**A.** vật mang tin  **B.** dữ liệu

**C.** thông tin  **D.** vật mang tin, thông tin, dữ liệu

**Câu 26.** Cây đàn organ điện tử có các nút điều khiển, có thể thay thế nhiều nhạc cụ khác nhau. Hãy chọn khẳng định đúng?

**A.** Đàn organ điện tử không phải là thiết bị số mà là nhạc cụ.

**B.** Đàn organ điện tử là thiết bị số.

**C.** Đàn organ điện tử vừa là thiết bị thông minh vừa là nhạc cụ.

**D.** Đàn organ điện tử là thiết bị thông minh.

**Câu 27.** Theo em biện pháp nào **không** giúp chia sẻ thông tin một cách an toàn trong môi trường số?

**A.** Không tùy tiện tiết lộ thông tin cá nhân của bản thân hay của người khác trên mạng xã hội.

**B.** Đặt và sử dụng mật khẩu mạnh cho các tài khoản mạng.

**C.** Thay đổi mật khẩu các tài khoản mạng sau một thời gian sử dụng.

**D.** Tin tưởng hoàn toàn các địa chỉ bắt đầu bằng https://...

**Câu 28.** Phát biểu nào sau đây nêu **ĐÚNG** về mạng Internet?

**A.** Mạng Internet có bán kính nhỏ hơn mạng LAN.

**B.** Mạng Internet là mạng có kết nối máy tính với khoảng cách trong toàn thành phố.

**C.** Mạng Internet là mạng toàn cầu, kết nối máy tính trong phạm vi toàn cầu.

**D.** Mạng Internet là mạng kết nối máy tính trong phạm vi một quốc gia.

**Câu 29.** Em đọc thông tin dòng chữ viết trong vở. Lúc đó nội dung dòng chữ là:

**A.** Thông tin  **B.** dữ liệu

**C.** vừa là thông tin vừa là dữ liệu  **D.** Vật mang tin

**Câu 30.** Biển báo sau chứa dữ liệu dạng gì?



**A.** Dạng hình ảnh  **B.** Dạng chữ  **B.**

**C.** Dạng hình ảnh, chữ và số  **D.** Dạng số

**Câu 31.** Theo bảng chỉ dẫn, Ngân biết được vị trí mà mình đang đứng để đến được Siêu Thị thì cần rẽ phải sau đó đi thẳng. Điều Ngân nhận biết được gọi là

**A.** vật mang tin  **B.** dữ liệu

**C.** thông tin  **D.** vật mang tin, thông tin, dữ liệu

**Câu 32.** Giả sử một bức ảnh chụp bằng một máy ảnh chuyên nghiệp có dung lượng khoảng 12MB. Thẻ nhớ có dung lượng 16GB thể chứa tối đa bao nhiêu bức ảnh?

**A.** Khoảng dưới 1300 bức ảnh  **B.** Khoảng 1420 bức ảnh

**C.** Khoảng 1356 bức ảnh  **D.** Khoảng 1365 bức ảnh

**Câu 33.** Chức năng nào dưới đây phù hợp với điện thoại thông minh?

**A.** Gọi điện, nhắn tin, duyệt web, chụp ảnh, đo huyết áp

**B.** Duyệt web, nhắn tin, chụp ảnh, soạn và gửi email, gọi điện

**C.** Chụp ảnh, nghe nhạc, gọi điện, ghi âm, in ảnh

**D.** Ghi âm, nghe nhạc, gọi điện, chụp ảnh, xem giờ, phát điện

**Câu 34.** Chọn đáp án **KHÔNG ĐÚNG** trong các phát biểu sau?

**A.** Công nghệ thông tin giúp con người rất hiệu quả trong việc trích xuất thông tin từ dữ liệu.

**B.** Khai thác tri thức là việc tạo ra tri thức từ các nguồn dữ liệu và thông tin.

**C.** Trí tuệ nhân tạo là lĩnh vực khoa học nhằm tạo ra các hệ thống thông minh, góp phần làm nên các sản phẩm, dịch vụ có chất lượng cao.

**D.** Dữ liệu lớn là Mạng toàn cầu Internet

**Câu 35.** **Chọn phát biểu đúng trong các phát biểu sau:**

**A.** Internet, máy tìm kiếm, mạng xã hội, trí tuệ nhân tạo làm thay đổi xã hội loài người

**B.** Internet là một thành tựu vĩ đại làm thay đổi tính khí một người

**C.** Trí tuệ nhân tạo thật nguy hiểm cho xã hội loài người

**D.** Máy tính có khả năng ưu việt có thể thay thế con người trong mọi lĩnh vực.

**Câu 36.**  **1 byte bằng nhiêu bit**

**A.** 10  **B.** 2  **C.** 3  **D.** 8

**Câu 37.** Để phát triển kinh tế tri thức cần bao nhiêu trụ cột chính:

**A.** 5  **B.** 3  **C.** 7  **D.** 4

**Câu 38.** Để xác định tốc độ của vi xử lý máy tính, ta thường dựa vào

**A.** giá tiền.  **B.** hãng sản xuất.

**C.** độ lớn của màn hình.  **D.** các thông số của máy tính.

**Câu 39.** Đâu là các thành phần của máy tính?

**A.** Desktop, Monitor, keyboard.

**B.** Keyboard, mouse, desktop.

**C.** Monito r, keyboard, mouse. C. Mouse, monitor, file explorer.

**Câu 40.** Thiết bị nào sau đây **KHÔNG CẦN** thiết bị trong hệ thống IoT?

**A.** Mạch microbit  **B.** Bộ định tuyến  **C.** Internet  **D.** Hệ điều hành

**Câu 41.** Đâu không phải là loại hình dịch vụ của điện toán đám mây?

**A.** SaaS  **B.** PaaS  **C.** IaaS  **D.** SaaI

**Câu 42.** Đối tượng nào sau đây có thể kết nối vào IoT?

**A.** Máy tính  **B.** Thực vật  **C.** Môi trường  **D.** Con người

**Câu 43.** Đặc điểm nào sau đây **KHÔNG** phải là ưu điểm của điện toán đám mây?

**A.** Giảm chi phí  **B.** Dễ sử dụng, tiện lợi  **C.** Tính ổn định  **D.** An toàn dữ liệu

**Câu 44.** Phương án nào sau đây nêu đúng các thành phần của **Dịch vụ đám mây** bao gồm?

**A.** Nền tảng, phần mềm, cơ sở hạ tầng  **B.** Phần mềm, phần cứng, cơ sở hạ tầng

**C.** Nền tảng, phần cứng, cơ sở hạ tầng  **D.** Phần cứng, nền tảng, phần mềm

**Câu 45.** Công cụ nào sau đây thực hiện bảo vệ mạng của một tổ chức khi bị tấn công từ bên ngoài?

**A.** Máy tính  **B.** Dây cáp mạng

**C.** Tường lửa  **D.** Phần mềm duyệt virut

**Câu 46.** Nguồn học liệu mở trên Internet là loại tài liệu nào sau đây?

**A.** Trả phí  **B.** Miễn phí  **C.** Trả phí một phần  **D.** Miễn phí một phần

**Câu 47.** Phát biểu nào sau đây nêu ĐÚNG về mạng Internet?

**A.** Mạng Internet có bán kính nhỏ hơn mạng LAN

**B.** Mạng Internet là mạng có kết nối máy tính với khoảng cách trong toàn thành phố

**C.** Mạng Internet là mạng toàn cầu, kết nối máy tính trong phạm vi toàn cầu

**D.** Mạng Internet là mạng kết nối máy tính trong phạm vi một quốc gia

**Câu 48.** Mạng nào sau đây có bán kính lớn nhất?

**A.** Mạng LAN  **B.** Mạng Internet

**C.** Mạng WAN C. Mạng MAN

**Câu 49.** Phương án nào sau đây nêu đúng các thành phần của một Mật khẩu mạnh?

**A.** Các chữ số  **B.** Các chữ cái thường

**C.** Các chữ cái hoa  **D.** Chữ hoa, chữ thường, chữ số, ký tự đặc biệt

**Câu 50.** Hành vi nào sau đây **KHÔNG** vi phạm đạo đức, pháp luật và văn hóa khi sử dụng mạng?

**A.** Đưa thông tin không phù hợp lên mạng.  **B.** Mua bản quyền phần mềm.

**C.** Bắt nạt qua mạng.  **D.** Ứng xử thiếu văn hóa.

**Câu 51.** Điều 8 khoản 1 Luật an ninh mạng cấm sử dụng không gian mạng để thực hiện hành vi nào sau đây?

**A.** Chia sẻ tài liệu qua mạng.  **B.** Gửi thư điện tử.

**C.** Tạo nhóm trao đổi thông tin.  **D.** Xúi giục, lôi kéo, kích động người khác phạm tội.

**Câu 52.** Vấn đề tiêu cực nào sau đây có thể nảy sinh khi tham gia các hoạt động trên mạng Internet?

**A.** Bắt nạt qua mạng. B. Gửi thư điện tử.

**B.** Đăng tải thông tin cần thiết. D. Tham gia khóa học trực tuyến.

**Câu 53.** Trong các hành vi sau, hành vi nào vi phạm bản quyền?

**A.** Tải một bản nhạc miễn phí để nghe.

**B.** Không mua quyền sử dụng phần mềm đối với các phần mềm phải trả tiền.

**C.** Thay đổi mật khẩu cho thư điện tử cá nhân.

**D.** Sử dụng một phần mềm diệt virus đã mua bản quyền.

**Câu 54.** Có một truyện ngắn, tác giả để trên website để mọi người có thể đọc. Hành vi nào sau đây là vi phạm bản quyền?

**A.** Tải về máy của mình để đọc.

**B.** Đăng tải đường link trên trang Facebook của mình cho bạn bè cùng đọc.

**C.** Tải về và đăng lại trên trang Facebook của mình cho bạn bè cùng đọc.

**D.** Kể lại câu chuyện cho bạn khác nghe.

**Câu 55.** Một người mua một khóa học cho một nhóm bạn được xem là

**A.** Vi phạm pháp luật.  **B.** Vi phạm đạo đức.  **C.** Vi phạm bản quyền.  **D.** Không vi phạm gì.

**Câu 56.** Luật An ninh mạng được Quốc hội Việt Nam ban hành vào năm nào?

**A.** 2008.  **B.** 1998.  **C.** 2017.  **D.** 2018.

**Câu 57.** Trong thực tế, IoT có thể ứng dụng trong lĩnh vực nào?

**A.** Smart home.  **B.** Smart car.  **C.** Smart watch  **D.** Tất cả các ý trên

**Câu 58.** Chúng ta gọi dữ liệu hay lệnh được gõ vào máy tính là gì?

**A.** Thông tin vào.  **B.** Thông tin ra.  **C.** Dữ liệu được lưu trữ  **D.** Thông tin máy tính.

**Câu 59.** Luật Sở hữu trí tuệ bao gồm quyền thân nhân và quyền:

**A.** Giá trị.  **B.** Trí tuệ.  **C.** Tài sản.  **D.** Sở hữu.

**Câu 60.** Nghe bản tin dự báo thời tiết “Ngày mai trời có thể nắng”, em sẽ xử lý thông tin và quyết định như thế nào (thông tin ra)?

**A.** Mặc đồng phục.  **B.** Đi học mang theo áo mưa.

**C.** Đi học mang theo ô mũ  **D.** Ăn sáng trước khi đến trường

**Câu 61.** Quyền tác giả là gì?

**A.** Không có quyền tác giả.

**B.** Quyền của tổ chức, cá nhân đối với tác phẩm mình không sáng tạo ra hoặc không sở hữu.

**C.** Quyền của tất cả mọi người đối với tác phẩm mình sáng tạo ra hoặc sở hữu.

**D.** Quyền của tổ chức, cá nhân đối với tác phẩm mình sáng tạo ra hoặc sở hữu.

**Câu 62.** Nguyên tắc để nâng cao tính an toàn khi chia sẻ thông tin trên môi trường số:

**A.** Trước khi đăng tin cần kiểm tra tính xác thực thông tin.

**B.** Không chia sẻ tin bài vi phạm pháp luật.

**C.** Cân nhắc hậu quả, nhất là khía cạnh đạo đức khi đăng bất kỳ một thông tin lên mạng.

**D.** Tất cả các ý trên

**Câu 63.** Internet có lợi ích đối với các hoạt động nào sau đây?

**A.** Bảo vệ sức khỏe.  **B.** Giải trí.

**C.** Học tập, làm việc, giao tiếp.  **D.** Mua bán

**Câu 64.** Đơn vị đo lượng thông tin cơ sở là:

**A.** GHz.  **B.** Bit.  **C.** GB.  **D.** .Byte.

**Câu 65.** Lợi ích của dịch vụ đám mây:

**A.** Chất lượng cao.  **B.** Tính mềm dẻo và độ sẵn sàng cao.

**C.** Kinh tế hơn.  **D.** Có thể làm việc ở mọi nơi có internet

**Câu 66.** Trojan gọi là gì?

**A.** Ứng dụng độc.  **B.** Phần mềm nội gián.  **C.** Mã độc.  **D.** Phan mềm độc.

**Câu 67.** Thông tin khi đưa vào máy tính, chúng đều được biến đổi thành dạng chung đó là:

**A.** C. Hình ảnh.  **B.** Dãy bit.  **C.** Âm thanh.  **D.** Văn bản.

**Câu 68.** Mạng cục bộ viết tắt là gì?

**A.** VAN  **B.** WAN.  **C.** WLAN.  **D.** LAN.

**Câu 69.** Cách kết nối nào sau đây điện thoại thông minh không kết nối được với internet?

**A.** Qua dịch vụ 3G, 4G, 5G  **B.** Kết nối gián tiếp qua Wifi.

**C.** Kết nối trực tiếp với máy tính  **D.** Kết nối qua chia sẻ Wifi của từ điện thoại khác

**Câu 70.** Theo em, hạn chế lớn nhất của máy tính hiện nay là gì?

**A.** Không có khả năng tư duy toàn diện như con người.

**B.** Khả năng lưu trữ còn thấp so với nhu cầu.

**C.** Kết nối mạng internet còn chậm.

**D.** Giá thành vẫn còn đắt so với đời sống hiện nay.

**Câu 71.** Em nên làm gì với các mật khẩu dùng trên mạng của mình?

**A.** Đặt mật khẩu dễ đoán để không bị quên.

**B.** Đặt 1 mật khẩu cho tất cả các tài khoản cá nhân

**C.** Cho bạn bè biết mật khấu để nếu quên thì hỏi bạn.

**D.** Thay đổi mật khẩu thường xuyên và không cho ai biết.

**Câu 72.** Mua quyền sử dụng cho một máy tính, sau đó cài đặt cho máy thứ hai là hành vi vi phạm gì?

**A.** Vi phạm đạo đức.  **B.** Vi phạm pháp luật.  **C.** Không vi phạm gì.  **D.** Vi phạm bản quyền.

**Câu 73.** Thông tin là gì?

**A.** Các văn bản và số liệu.  **B.** Hình ảnh, âm thanh.

**C.** Tất cả những gì mang lại cho chúng ta hiểu biết.  **D.** Văn bản, hình ảnh, âm thanh.

**Câu 74.** Ưu điểm của thiết bị số khi lưu trữ thông tin?

**A.** Thiết bị nhỏ, gọn.  **B.** Thiết bị đẹp.

**C.** Thiết bị nhỏ, gọn, lưu trữ lượng dữ liệu lớn.  **D.** Lưu trữ nhiều dữ liệu

**Câu 75.** Chọn câu đúng trong các câu sau:

**A.** 1ZB = 1024PB.  **B.** 1Bit=1024B.  **C.** 1PB = 1024  **D.** 1MB = 1024KB.

**Câu 76.** Khi truy cập mạng, mọi người có thể bị kẻ xấu lợi dụng, ăn cắp thông tin hay không?

**A.** Có.  **B.** Không thể.  **C.** Không.  **D.** Tùy trường hợp.

**Câu 77.** Tác động của virus đối với người dùng và máy tính?

**A.** Gây khó chịu với người dùng.  **B.** Làm hỏng phần mềm khác trong máy.

**C.** Xóa dữ liệu, làm tê liệt máy tính.  **D.** Làm máy hoạt động chậm

**Câu 78.** Phát biểu nào sau đây là đúng?

**A.** Máy tính là sản phẩm trí tuệ duy nhất của con người.

**B.** Con người phát triển toàn diện của xã hội hiện đại là con người phải có hiểu biết về tin học.

**C.** Máy tính có thể thay thế hoàn toàn cho con người trong việc xử lý thông tin.

**D.** Học tin học là học sử dụng máy tính.

**Câu 79.** Thông tin có thể giúp con người những gì?

**A.** Hiểu biết về cuộc sống và xã hội xung quanh.

**B.** Giúp con người đưa ra những lựa chọn tốt.

**C.** Biết được các tin tức và xã hội xảy ra trong xã hội.

**D.** Tất cả các ý trên

**Câu 80.** Biện pháp nào bảo vệ thông tin cá nhân ***không*** đúng khi truy cập mạng?

**A.** Đăng tải tất cả thông tin cá nhân lên mạng cho mọi người cùng biết.

**B.** Cẩn trọng khi truy cập mạng qua wifi công cộng.

**C.** Giữ máy tính không nhiễm phan mềm gián điệp.

**D.** Không ghi chép thông tin cá nhân ở nơi người khác có thể đọc.

**Câu 81.** Do mâu thuẩn trên mạng dẫn đến va chạn giữa 1 nhóm các bạn nữ và 1 bạn nữ. Em làm gì trong tình huống này?

**A.** Vào can ngăn nhóm bạn nữ  **B.** Thông báo, nhờ sự giúp đỡ từ người lớn.

**C.** Đứng xem.  **D.** Lấy điện thoại ra quay.

**Câu 82.** Hành vi nào sau đây không là hành vi vi phạm pháp luật về chia sẻ thông tin?

**A.** Đăng tin sai sự thật về người khác lên Zalo.

**B.** Phát tán video độc hại lên mạng.

**C.** Chia s ẻ văn hoá phẩm đồi truỵ trên mạng.

**D.** Chia sẻ tin tức của trang báo Lao Động lên trang cá nhân Facebook.

**Câu 83.** IoT được định nghĩa là

**A.** Liên kết các thiết bị thông minh để tự động thu nhập, trao đổi xử lý dữ liệu.

**B.** Liên kết các điện thoại thông minh.

**C.** Liên kết các máy tính.

**D.** Điện thoại thông minh phát tín hiệu.

**Câu 84.** Bản chất của virus là gì?

**A.** Là sinh vật có thể thấy được.  **B.** Các đoạn mã độc gắn với một phần mềm.

**C.** Các phan mềm hoàn chỉnh.  **D.** Các đoạn mã độc.

**Câu 85.** Sức mạnh của máy tính phụ thuộc vào những yếu tố nào?

**A.** Khả năng tính toán nhanh của nó.  **B.** Khả năng lưu trữ lớn.

**C.** Khả năng và sự hiểu biết của con người.  **D.** Giá thành.

**Câu 86.** Việc chia sẻ tài nguyên mạng theo nhu cau qua internet miễn phí hoặc trả phí theo hạn mức sử dụng được gọi là

**A.** Thuê ứng dụng.  **B.** Thuê phan mềm.

**C.** Thuê phan cứng.  **D.** Dịch vụ điện toán đám mây.

**Câu 87.** Vấn đề tiêu cực có thể nảy sinh khi tham gia hoạt động nào trên mạng?

**A.** Gửi thư điện tử.  **B.** Tranh luận trên facebook.

**C.** Đăng bài viết, ảnh không đúng về cá nhân khác.

**Câu 88.** Loại công cụ nào gắn liền với nền văn minh thông tin?

**A.** Động cơ hơi nước.  **B.** Máy phát điện.  **C.** Đồng hồ.  **D.** Máy tính điện tử.

**Câu 89.** Hoạt động nào dưới đây KHÔNG vi phạm bản quyền?

**A.** Sử dụng bài viết và giữ nguyên hàm ý của tác giả để đăng tải trên web của trường THPT.

**B.** Chuyển thể bài viết thành chữ nổi mà không xin phép của tác giả.

**C.** Sử dụng phần mềm Crack.

**D.** Sử dụng bài viết hoặc hình ảnh của người khác trong các buổi buổi diễn miễn phí cho mọi người

**Câu 90.** Em nhận được một lời mời kết bạn từ một người không quen trên Facebook em sẽ làm gì?

**A.** Không chấp nhận kết bạn và không trả lời tin nhắn.

**B.** Vào xem thông tin, xem ảnh của họ nếu quen kết bạn, không thì thôi.

**C.** Chấp nhận kết bạn và trả lời tin nhắn ngay.

**D.** Nhắn tin hỏi xem là ai có phải người quen không rồi chấp nhận kết bạn.

**Câu 91.** Định nghĩa nào vè Byte là đúng?

**A.** Là đơn vị đo tốc độ của máy tính.  **B.** Là một ký tự.

**C.** Là dãy 8 chữ số.  **D.** Là một đơn vị dữ liệu 8 bít.

**Câu 92.** Biện pháp nào phòng chống hành vi bắt nạt trên mạng?

**A.** Không kết bạn dễ dãi trên mạng.  **B.** Không trả lời thư từ với kẻ bắt nạt trên diễn đàn.

**C.** Chia sẻ với bố mẹ, thầy cô.  **D.** Cảnh báo đến người bắt nạt sẽ báo công an

**Câu 93.** Dịch vụ lưu trữ đám mây của Microsoft là gì?

**A.** Google Driver.  **B.** Mediafire.  **C.** OneDriver.  **D.** icloud

**Câu 94.** Đưa thông tin không phù hợp lên mạng có thể bị coi là vi phạm gì?

**A.** Không vi phạm.  **B.** Vi phạm đạo đức.

**C.** Tùy theo nội dung và hậu quả.  **D.** Vi phạm pháp luật.

**Câu 95.** Mạng LAN là mạng kết nối dùng trong phạm vi:

**A.** Lớn  **B.** Vừa  **C.** Nhỏ  **D.** Trên toàn thế giới

**Câu 96.** Mạng LAN là viết tắt của cụm từ nào?

**A.** Local Arian Network  **B.** Lomal Area Network  **C.** Local Area .  **D.** Local Area Network

**Câu 97.** Trường hợp nào không thích hợp để sử dụng mạng LAN?

**A.** Tòa nhà  **B.** Cơ quan  **C.** Nhà riêng  **D.** Quận/huyện

**Câu 98.** Phát biểu nào sau đây không chính xác?

**A.** Mạng không dây thuận tiện cho những người di chuyển nhiều.

**B.** Mạng không dây dễ dàng lắp đặt hơn vì không cần khoan đục và lắp đặt đường dây.

**C.** Mạng không dây thường được sử dụng cho các thiết bị di động như máy tính bảng, điện thoại,...

**D.** Mạng không dây nhanh và ổn định hơn mạng có dây.

**Câu 99.** Đâu không phải là ưu điểm của mạng không dây?

**A.** Kết nối nhanh chóng, tiện lợi, dễ dàng thêm thiết bị mới.

**B.** Tín hiệu mạng ổn định, không bị ảnh hưởng bởi yếu tố thời tiết.

**C.** Không cần dây cáp

**D.** Không hạn chế số lượng thiết bị kết nối.

**Câu 100.** Đâu không phải ưu điểm của điện toán đám mây?

**A.** Giảm chi phí.  **B.** Dễ sử dụng, tiện lợi.

**C.** Tận dụng tối đa tài nguyên.  **D.** An toàn dữ liệu.

**Câu 101.** Đâu không phải là dịch vụ lưu trữ qua điện toán đám mây?

**A.** Dropbox.  **B.** Google Drive.  **C.** iCoud.  **D.** Paint.

**Câu 102.** Điện toán đám mây không thể cung cấp những dịch vụ nào trong các dịch vụ sau:

**A.** Dịch vụ lưu trữ.

**B.** Dịch vụ thư tín điện tử.

**C.** Dịch vụ bảo trì phần cứng và phần mềm tại gia đình.

**D.** Dịch vụ cung cấp máy chủ.

**Câu 103.** Mô tả nào sau đây nói về Internet là sai?

**A.** Là một mạng máy tính

**B.** Có phạm vi bao phủ khắp thế giới

**C.** Hàng tỉ người truy cập và sử dụng

**D.** Là tài sản và hoạt động dưới sự quản lí của một công ty tin học lớn nhất thế giới

**Câu 104.** Tên tiếng anh của điện toán đám mây là gì?

**A.** Gmail.  **B.** Zoom Cloud Meeting.

**C.** Cloud Computing.  **D.** Google Meet.

**Câu 105.** Chọn phát biểu sai:

**A.** Iot là hệ thống liên mạng bao gồm các phương tiện và vật dụng, các thiết bị thông minh.

**B.** Cảm biến là thiết bị điện tử có khả năng tự động cảm nhận và giám sát những trạng thái của môi trường như ánh sáng, nhiệt độ, độ ẩm.

**C.** Mạng LAN kết nối với các máy tính ở phạm vi toàn thế giới.

**D.** Máy chủ là loại máy tính đặc biệt có khả năng lưu trữ và tính toán rất mạnh, cung cấp dịch vụ lưu trữ và xử lí cho nhiều máy tính khác.

**Câu 106.** Những lợi ích của mạng xã hội?

**A.** Cập nhật tin tức và xu hướng nhanh nhất; kết nối với nhiều người.

**B.** Học hỏi những kỹ năng khác nhau; chia sẻ các bức ảnh và kỷ niệm.

**C.** Tìm hiểu về các chủ đề mới; chơi các trò chơi.

**D.** Tất cả các phương án trên

**Câu 107.** Những hạn chế của mạng xã hội?

**A.** Đưa thông tin không chính xác hoặc tin xấu khiến chúng ta tin vào những thông tin sai lệch.

**B.** Có thể dễ dàng tiếp cận với những thông tin nguy hiểm, hình ảnh bạo lực.

**C.** Nguy cơ bị lừa đảo, đánh cắp thông tin cá nhân.

**D.** Tất cả các phương án trên.

**Câu 108.** Chúng ta nên làm gì để tự bảo vệ bản thân khi sử dụng mạng xã hội?

**A.** Cẩn thận khi cung cấp thông tin cá nhân trên mạng xã hội.

**B.** Luôn đăng xuất tài khoản sau khi sử dụng.

**C.** Cân nhắc trước khi chia sẻ hình ảnh, video clip hay thông tin trên mạng xã hội.

**D.** Tất cả các phương án trên.

**Câu 109.** Để bảo vệ dữ liệu trên máy tính khi dùng internet, em cần làm gì?

**A.** Cài đặt và cập nhật phần mềm chống virus.

**B.** Tải các phần mềm ứng dụng không rõ nguồn gốc về máy tính.

**C.** Cung cấp thông tin cá nhân trên mạng xã hội.

**D.** Truy cập vào các liên kết lạ.

**Câu 110.** Chọn phương án sai. Khi sử dụng internet, có thể:

**A.** Tin tưởng mọi nguồn thông tin trên mạng.  **B.** Bị lôi kéo vào các hoạt động không lành mạnh.

**C.** Máy tính bị nhiễm virus hay mã độc.  **D.** Bị lừa đảo hoặc lợi dụng.

**Câu 111.** Lời khuyên nào sai khi em muốn bảo vệ máy tính và thông tin trên máy tính của mình?

**A.** Đừng bao giờ mở thư điện tử và mở tệp đính kèm thư từ những người không quen biết.

**B.** Luôn nhớ đăng xuất khi sử dụng xong máy tính, thư điện tử.

**C.** Chẳng cần làm gì vì máy tính đã được cài đặt sẵn các thiết bị bảo vệ từ nhà sản xuất.

**D.** Nên cài đặt phần mềm bảo vệ máy tính khỏi virus và thường xuyên cập nhật phần mềm bảo vệ.

**Câu 112.** Con đường nào không lây, truyền virus:

**A.** Gmail.  **B.** Truy cập các trang web.

**C.** Màn hình máy tính.  **D.** Thẻ nhớ, USB.

**Câu 113.** Đâu là tác hại khi tham gia internet?

**A.** Giúp tìm kiếm thông tin.

**B.** Chia sẻ thông tin.

**C.** Bị rủ rê tham gia các hoạt động phi pháp trên mạng xã hội.

**D.** Học tập online.

**Câu 114.** E-Payment có nghĩa là gì?

**A.** Thương mại điện tử.  **B.** Ngân hàng điện tử.  **C.** Thanh toán điện tử.  **D.** Thông tin số.

**Câu 115.** Phát biểu nào sao đây là sai ?

**A.** Trong một mạng máy tính các tài nguyên như máy in có thể được chia sẻ.

**B.** Virus có thể lây lan sang các máy tính khác trong một mạng máy tính.

**C.** Người sử dụng có thể giao tiếp với nhau trên mạng máy tính.

**D.** Người sử dụng không thể chia sẻ dữ liệu trên máy tính của mình cho người khác trong cùng một mạng máy tính.

**Câu 116.** Điền vào chỗ chấm: “Nhờ vào mạng máy tính, người sử dụng có thể (1)….. để trao đổi (2)….. chia sẻ (3)….. và dùng chung các (4)….. trên mạng”.

**A.** Liên lạc với nhau – dữ liệu – thông tin – thiết bị  **B.** Dữ liệu – thông tin – liên lạc với nhau – thiết bị

**C.** Thông tin – dữ liệu – liên lạc với nhau – thiết bị  **D.** Liên lạc với nhau – thông tin – dữ liệu – thiết bị

**Câu 117.** Python là:

**A.** Ngôn ngữ lập trình bậc cao.  **B.** Ngôn ngữ lập trình bậc thấp.

**C.** Chương trình dịch.  **D.** Ngôn ngữ máy.

**Câu 118.** Trong ngôn ngữ lập trình Python, để in ra màn hình ta sử dụng lệnh:

**A.** write()  **B.** print()  **C.** cout<<  **D.** read()

**Câu 119.** Trong ngôn ngữ lập trình Python, để in ra màn hình câu lệnh “xin chao” ta viết:

**A.** print()  **B.** print(xin chao)  **C.** print(‘xin chào’)  **D.** print xin chao

**Câu 120.** Khẳng định nào sau đây là sai khi nói về ngôn ngữ Python ?

**A.** Python phân biệt chữ hoa và chữ thường.

**B.** Python là ngôn ngữ lập trình bậc cao.

**C.** Python được dùng để phát triển các ứng dụng web, phần mềm ứng dụng, điều khiển robot…

**D.** Python là ngôn ngữ máy tính có thể trực tiếp hiểu và thực hiện được.

**Câu 121.** Một ô tô đi từ A đến B với vận tốc v(km/h). Câu lệnh để tính ‘Thời gian ô tô đó đi hết quãng đường k(km)’ là:

**A.** print(k/v)  **B.** print(‘k/v’)  **C.** print(“k/v”)  **D.** print k/v

**Câu 122.** Trong cửa sổ Shell của Python:

**A.** Thực hiện ngay từng câu lệnh và thấy được kết quả.

**B.** Không thực hiện ngay từng câu lệnh và không thấy được kết quả.

**C.** Không thể thực hiện bất kì câu lệnh nào.

**D.** Không thể thực hiện từng câu lệnh mà thực hiện toàn bộ.

**Câu 123.** Lí do ta nên dùng ngôn ngữ lập trình bậc cao khi viết chương trình:

**A.** Máy tính có thể trực tiếp hiểu và thực hiện.

**B.** Gần với ngôn ngữ tự nhiên, cú pháp đơn giản, dễ hiểu, dễ học.

**C.** Có thể viết thoải mái không cần theo quy tắc của ngôn ngữ lập trình.

**D.** Chỉ dùng phục vụ trong học tập, không có tính ứng dụng trong phát triển ứng dụng web, lập trình games…

**Câu 124.** Python được dùng để:

**A.** phát triển các ứng dụng web, phần mềm ứng dụng

**B.** lập trình games, điều khiển robot

**C.** xử lí ảnh, phân tích dữ liệu, …

**D.** Tất cả đáp án trên

**Câu 125.** Trong ngôn ngữ lập trình Python, phát biểu nào sau đây là đúng?

**A.** Python là ngôn ngữ lập trình bậc cao duy nhất

**B.** Chương trình máy tính là một dãy các câu lệnh mà máy tính không hiểu được.

**C.** Python phân biệt chữ hoa với chữ thường.

**D.** Dãy kí tự muốn in ra màn hình dùng câu lệnh print( ) và không cần dùng cặp nháy.

**Câu 126.** Cho đoạn chương trình sau:

a=b=1

c=1

d=2

print(a+b+c+d)

Kết quả trên màn hình là:

**A.** 3  **B.** 4  **C.** 5  **D.** 6

**Câu 127.** Hình vuông có cạnh là 10(cm). Ta có thể dùng Python để viết chương trình tính diện tích hình vuông là:

**A.** print(‘dien tich hinh vuong la:’,a\*a)  **B.** print(‘dien tich hinh vuong la:a\*a’)

**C.** print(dien tich hinh vuong la:a\*a)  **D.** print ‘dien tich hinh vuong la:’,a\*a

**BÀI 2: BIẾN, PHÉP GÁN VÀ BIỂU THỨC SỐ HỌC**

**Câu 128.** Phát biểu nào sau đây là đúng khi nói về biến?

**A.** Biến là đại lượng được đặt tên, dùng để lưu trữ giá trị và giá trị có thể được thay đổi trong quá trình thực hiện chương trình.

**B.** Biến là đại lượng bất kì.

**C.** Biến là đại lượng không thay đổi trong quá trình thực hiện chương trình.

**D.** Biến là đại lượng được đặt tên, dùng để lưu trữ giá trị và giá trị không thay đổi trong quá trình thực hiện chương trình.

**Câu 129.** Trong bài toán giải phương trình ax+b=0 có các biến là?

**A.** a, b  **B.** a, b, x  **C.** x  **D.** Không có biến.

**Câu 130.** Cho đoạn chương trình sau:

x=1

print(x)

Biến trong đoạn chương trình trên là:

**A.** 1  **B.** 1, x  **C.** x  **D.** Không có biến.

**Câu 131.** Cho đoạn chương trình sau:

y=10

print(y)

Giá trị của biến y trên màn hình là:

**A.** y  **B.** 0  **C.** 1  **D.** 10

**Câu 132.** Trong những biến sau, biến nào đặt đúng quy tắc?

**A.** lop 10  **C.** xy  **B.** 12\_xy  **D.** 10a3

**Câu 133.** Câu lệnh gán trong Python là:

**A.** Biến=<Biểu thức>  **B.** Biến:=<Biểu thức>  **C.** Biến==<Biểu thức>  **D.** <biểu thức>=Biến

**Câu 134.** Phép gán nào sau đây là đúng ?

**A.** x==3  **B.** x:=3  **C.** x=3  **D.** x:3

**Câu 135.** Phép chia lấy phần nguyên trong Python kí hiệu là:

**A.** %  **B.** //  **C.** /  **D.** div

**Câu 136.** Phép chia lấy phần dư trong Python kí hiệu là:

**A.** %  **B.** //  **C.** /  **D.** mod

**Câu 137.** Phép lũy thừa 24 trong Python viết là:

**A.** 2\*\*4

**B.** 2\*\*\*\*4

**C.** 2\*4

C. 2\*\*\*4

**Câu 138.** Biểu thức (x+y)2 chuyển sang Pytthon là:

**A.** (x\*\*2+y\*\*2)  **B.** (x+y)\*\*\*2  **C.** (x+y)\*\*2  **D.** (x+y)\*2

**Câu 139.** Cho đoạn chương trình sau:

x=6

y=2

print(x//y)

Trên màn hình xuất hiện giá trị:

**A.** 0  **B.** 3  **C.** 2  **D.** 6

**Câu 140.** Cho đoạn chương trình sau:

x=6

y=2

print(x%y)

Trên màn hình xuất hiện giá trị:

**A.** 0  **B.** 3  **C.** 2  **D.** 6

**Câu 141.** Trong Python, các biến đều phải đặt tên theo quy tắc nào?

**A.** Không trùng từ khóa của Python.  **B.** Bắt đầu bằng chữ cái hoặc dấu “\_”.

**C.** Chỉ chứa chữ cái, chữ số và dấu “\_”.  **D.** Tất cả đáp án trên

**Câu 142.** Biểu thức( xy+x):(x-y) chuyển sang Python là:

**A.** (xy+x)/(x-y)  **B.** (x\*y+x)//(x-y)  **C.** (x\*y+x)/(x-y)  **D.** (x\*y+x)/x-y

**Câu 143.** Cho đoạn chương trình sau:

a=3.4

print(type(a))

Kết quả trên màn hình là kiểu dữ liệu:

**A.** int  **B.** float  **C.** str  **D.** bool

**Câu 144.** Câu lệnh nhập với biến kiểu nguyên là:

**A.** Biến=(input(dòng thông báo)  **B.** Biến=float(input(dòng thông báo))

**C.** Biến=input()  **D.** Biến=int(input(dòng thông báo))

**Câu 145.** Câu lệnh nhập với biến kiểu thực là:

**A.** Biến=(input(dòng thông báo)  **B.** Biến=float(input(dòng thông báo))

**C.** Biến=input()  **D.** Biến=int(input(dòng thông báo))

**Câu 146.** Để nhập từ bàn phím biến a kiểu nguyên ta viết:

**A.** a=input(‘n=’)  **B.** a=float(input(‘n=’))  **C.** a=int(input(‘n=’))  **D.** a=int()

**Câu 147.** Để nhập từ bàn phím biến b kiểu thực ta viết:

**A.** b=input(‘n=’)  **B.** b=float(input(‘n=’))  **C.** b=int(input(‘n=’))  **D.** b=int()

**Câu 148.** Câu lệnh đưa giá trị các biểu thức ra màn hình là:

**A.** print()  **B.** print(‘danh sách biểu thức’)

**C.** print danh sách biểu thức  **D.** print(danh sách biểu thức)

**Câu 149.** Gọi s là diện tích tam giác ABC, để đưa giá trị của s ra màn hình ta viết:

**A.** print(s)  **B.** print s  **C.** print(‘s)  **D.** print:(s)

**Câu 150.** Phát biểu nào sau đây là đúng khi nói về Hằng?

**A.** Hằng là đại lượng thay đổi trong quá trình thực hiện chương trình.

**B.** Hằng là các đại lượng có giá trị không thay đổi trong quá trình thực hiện chương trình.

**C.** Hằng là đại lượng bất kì.

**D.** Hằng không bao gồm: số học.

**Câu 151.** Phát biểu nào sau đây là đúng khi nói về các câu lệnh trong Python?

**A.** Python quy định mỗi câu lệnh nên được viết trên một dòng riêng biệt, kết thúc bằng dấu ;

**B.** Python quy định các câu lệnh nên được viết trên một dòng.

**C.** Python quy định các câu lệnh nên được viết trên một dòng, kết thúc bằng dấu ;

**D.** Python quy định mỗi câu lệnh nên được viết trên một dòng riêng biệt.

**Câu 152.** Phát biểu nào sau đây là đúng?

**A.** Tất cả các biến dùng trong chương trình đều phải đặt tên cho chương trình dịch biết để lưu trữ và xử lí.

**B.** Tất cả các biến dùng trong chương trình không cần phải đặt tên.

**C.** Python có quy định chặt chẽ phải có phần khai báo và phần thân chương trình như Pascal.

**D.** Python yêu cầu sử dụng dấu ; khi kết thúc câu lệnh.

**Câu 153.** Để tính tổng s của hai số 5 và 6, s thuộc kiểu dữ liệu:

**A.** int  **B.** float  **C.** bool  **D.** str

**Câu 154.** Cho đoạn chương trình sau:

a=16

x=math.sqrt(a)

Sau khi thực hiện đoạn chương trình trên giá trị của x là:

**A.** 3  **B.** 4  **C.** 5  **D.** 6

**Câu 155.** Cho đoạn chương trình sau:

a=16

b=17

x=abs(a-b)

Sau khi thực hiện đoạn chương trình trên giá trị của x là:

**A.** -1  **B.** 0  **C.** 1  **D.** -2

**----HẾT---**